

Якублевич Ренат

Почта: developnyaa@gmail.com
Telegram: [@renatyakublevich](https://t.me/renatyakublevich)
GitHub: github.com/dop3file

+7 925 234 2722
WhatsApp/Telegram

Образование

БГУИР, Минск, Беларусь

Бакалавриат: Информатика и вычислительная техника
Магистратура: Искусственный интеллект и анализ данных

2021 – 2025
2025 – н.в.

Технические навыки

- **Языки программирования:** Python, Golang, C/C++, Javascript, SQL
- **Фреймворки и инструменты:** FastAPI, Django/DRF, Flask, Litestar, Celery, Docker / Docker-compose, k8s, Helm, Keycloak, gRPC, Asyncio, Pydantic, WebSocket, Socket.io
- **Базы данных и ORM:** PostgreSQL, MySQL, Redis, MongoDB, Clickhouse, SQLAlchemy, Alembic
- **Тестирование и контроль качества:** Pytest, Coverage, Ruff, Мypy, Black, isort
- **Практики разработки и архитектурные паттерны:** Микросервисы, TDD, BDD, CI/CD, REST/GraphQL APIs, Agile/Scrum, DevOps (Jenkins, GitHub Actions, GitLab CI, Bitbucket Pipelines); Domain-Driven Design (DDD), CQRS, Event Sourcing, SAGA
- **Облачные платформы:** AWS (S3, Lambda, EC2), Google Cloud Platform, Microsoft Azure, Yandex Cloud
- **Мониторинг и логирование:** Elasticsearch, Kibana, Logstash, Prometheus, Grafana, Terraform, Ansible, Jenkins, Sentry

Опыт работы

Senior Python-разработчик, аэропорт Шереметьево

Июль 2024 – настоящее время
(1 год 4 месяца)

Стэк: Python, FastAPI, Socket.io, SSE, gRPC, PostgreSQL, Redis, MongoDB, Kafka, Redis, ELK Stack, Grafana / Prometheus

- Успешно реализовал проект в команде из 10 человек (3 backend разработчика, 1 frontend разработчик, тестировщик, системный и бизнес аналитик, тим лид, проджект менеджер и технический писатель) и вывел проект в production.
- Написал с нуля более 5 микросервисов, и поработал с более 15 микросервисами.
- Участвовал в разработке архитектуры системы с нуля, применяя принципы Domain-Driven Design (DDD) и SOLID. Реализовывал бизнес-задачи и поддерживал уровень покрытия тестами кода - 90%.
- Ускорил работу системы на >85% с помощью регенерации аудио дорожек, написание шаблонизатора, внедрения кеширования и реализации оптимального алгоритма планирования событий
- Участвовал в найме новых сотрудников - их собеседование и онбординг. Отвечал за поддержания качества кода на проекте - ревью, архитектурные груминги. Внедрил в CI/CD этапы тестирования и поиска уязвимостей.
- Разработал асинхронную библиотеку взаимодействия с аудио интерфейсом для проигрывания аудио в аэропорту (TCP, Advanced asyncio).

Python-разработчик, Cooplay

Октябрь 2022 – Июнь 2024 (1 года 9 месяца)

Стэк: Python, FastAPI, Pydantic, SQLAlchemy, Pytest, Alembic, PostgreSQL, Redis, MinIO, ELK Stack, Docker / Docker-compose, Gitlab CI/CD, WebRTC, SocketIO

- Разработка с нуля и поддержка социальной сети для внутреннего общения и оценки эмоционального состояния команды из 6 человек (2 бекенд разработчика, 2 мобильных разработчика, тестировщик и Team Lead).
- Разработка MVP, а в последующем основного функционала: написания гибкой системы используя все best practice: паттерны проектирования, DDD, SOLID, Unit of Work.
- Разработал RESTful API для работы с основными сущностями (более 70 endpoints), разработка чата на SocketIO, внедрение WebRTC для видео чатов.
- Оптимизировал SQL-запросы с помощью индексов и кеширования, снизив время отклика на 25% и расход памяти на 15-20%.

- Спроектировал систему мониторинга с Prometheus и Grafana для отслеживания ключевых метрик и алертинга, а также настроил централизованное логирование через ELK Stack для оперативного анализа и устранения ошибок.

Python-разработчик, EPAM Systems

Май 2021 – Август 2022 (1 год 3 месяцев)

Стэк: Python, Django / DRF, PostgreSQL, RabbitMQ, Prometheus, Google Big Query, MongoDB

- Разработка с нуля и поддержка платформы для анализа рынка книжной литературы и выявления нарушителей авторского права. Платформа обрабатывает более 1 миллиона книжек каждые сутки, и ежемесячно находила более 3000 нарушителей авторского права.
- Разработал 3 микросервиса, покрыл их тестами(Unit, Integration тестирование).
- Настраивал и добавлял новые метрики в Grafana и Prometheus, писал Github Actions пайплайны и Ansible плейбуки, настраивал Nginx и Ingress в Kubernetes.
- Ускорил работу платформы более чем на 60% с помощью внедрения хеширования результатов, анонимизации запросов с помощью прокси и footprints.
- Улучшил показатели внутренних метрик с помощью оптимизации SQL запросов и алгоритмов.

Пет-проект

Cash - In-memory Key-value база данных

- **Что успел сделать:**
 - Реализовал базу данных которая хранит данные в памяти, в формате Key-Value. База данных имеет 6 доступных типов данных
 - Реализовал базовые операторы(GET, SET, KEYS, DELETE и так далее).
 - Реализовал возможность скриптинга в базе(с помощью внутреннего оператора EVAL и chain операторов).
 - Реализовал механизмы persistence storage по аналогии с Redis(RDB и AOF).
 - Реализовал pub-sub механику.
 - Реализовал кластерную версию базы данных, с возможностью создания реплик и шардов.
 - Покрыл проект тестами на 90%(Unit, Integration тестирование).

Награды и сертификаты

- Олимпиады и конкурсы по информатике:
 - Таланты XXI века, Москва (3-я степень) 2019
 - Техноинтеллект, Минск (2-я степень) 2018
 - Hackathon by Imaguru, Гомель (1 место) 2019
 - Областная государственная олимпиада по информатике, Гомель(3-я степень) 2019